

据称，该部门的任务是为腾讯建立包括软件和硬件在内的 XR 业务，并补充称，该部门将由腾讯游戏全球首席技术官李申领导，并将成为该腾讯互动娱乐业务集团的一部分。

扩展现实 (XR) 全名 “Extended Reality”，指通过计算机将真实与虚拟相结合，打造一个可人机交互的虚拟环境。

据悉，XR也为VR（虚拟现实技术）、AR（增强现实技术）、MR（混合现实技术）等技术的统称。该技术利用硬件设备结合多种技术手段，将虚拟的内容和真实场景融合打造出更加真实的虚拟现实感。

XR技术一直被应用于舞台表演、赛事等极其重视视觉艺术的，为观众提供更加刺激、更加震撼、真实的虚拟视觉场景。相关标的可以关注下！



太龙股份 ( 300650 )

公司对于线下沉浸式空间的应用有着清晰的布局，将会从娱乐应用，实体店虚拟空间体验，游戏沉浸式应用，影视虚拟现实体验等多方面进行拓展，目前已在尝试具体的落地方案和模式。

丝路视觉 ( 300556 )

公司是从事以CG技术为基础的数字视觉综合服务业务，是专业化、全国性的CG视

觉服务提供商，公司业务板块目前分为CG静态视觉服务、CG动态视觉服务、CG视觉场景综合服务和其他CG相关业务。



#### 新开普 ( 300248 )

公司在多场景下的解决方案结合，提升虚拟现实实验室建设和课程资源建设能力，为高校提供定制化的实验、实训、科研综合解决方案，全方位支撑虚拟仿真/现实教学及科研需求，打造出新一代具有竞争力的差异化产品。

#### 洲明科技 ( 300232 )

公司主要业务是向客户提供显示终端及解决方案，应用场景较多，如沉浸式体验场馆、XR虚拟影视拍摄、户内外3D裸眼等。公司显示产品应用在XR虚拟拍摄领域，其XR技术是虚拟现实（VR），增强现实（AR）和混合现实（MR）三种视觉交互技术的融合，以此带来虚拟世界与现实世界之间无缝转换的“沉浸感”数字体验。