

36氪获悉，元宇宙UGC平台YAHABA宣布完成4000万美元A+轮融资，本轮融资由淡马锡和阿里巴巴联合领投，三七互娱跟投，泰合资本担任独家财务顾问。



YAHABA 3D内容创作工具（图片来源：YAHABA）

“YAHABA的产品在Alpha测试阶段就实现了令人欣喜的增长，超过10万名创作者注册并在YAHABA平台上创作内容，为平台的后续发展打下了坚实的基础。本轮融资的完成也标志着YAHABA将在开发者体验和商业化上探索更多可能性。” YAHABA创始人&CEO Chris告诉36氪：“同时，我们也会继续通过品牌合作的方式，与游戏开发和3D内容资产领域的头部人才一道，继续打造我们的创作者社区。”

从技术的角度来说，为了给到创作者最大程度的便利性和创造力，YAHABA的核心团队需要为整套引擎开发更复杂的底层架构、这也是团队花时间最多的地方。YAHABA复合的团队背景拥有全栈能力，对技术架构做了深度重构，为帮助创作者们实现以低门槛的方式创作出优质的3D内容打造了坚实的基础。

元宇宙是一个庞大的开放世界，需要全新的计算架构和工具链，既要营造出完全不同于现实世界的三维虚拟空间，又要能实时与现实世界的人、物体、空间任意切换、互动。同时，相比于传统的网络应用，元宇宙需要建立全新的生态系统。

为了加速打造其内容生态体系，YAHABA已计划和多家知名品牌进行合作，结合品牌IP在平台上打造相关内容，触达更多元化的用户群体。同时，YAHABA也将在近期宣布与行业伙伴和工作室达成的新的战略合作关系，目前已达成合作的3D内容资产核心玩家包括Unity、Synty Studios、CGTrader和Dabeeco等。

下一步，YAHABA将对产品进行全面迭代，结合AI和云端处理能力继续为创作者提供更完善的创作工具和新功能。此外，帮助创作者进行内容变现的功能模块也即将

引入，细节内容会在近期发布。

谈到未来，Chris表示：“YAHABA的愿景并不局限于引领下一代内容娱乐形态，更大的意义在于我们可以通过IVWP (Integrated Virtual World Platform) 平台和工具帮助下一代的创作者创作属于他们的优质内容。在未来的虚拟世界中有大量机遇等待着我们，我们将会持续投入打造更优秀的团队社区生态，并在下一代娱乐浪潮中保持领先。”

投资人评语

阿里巴巴集团投资总监Victor Tang表示：“YAHABA 3D无代码实时内容创作引擎能够大幅减少游戏创作的难度并提高效率，颠覆原有生产关系，释放大量PGC/UGC内容创作生产力，大量提高游戏的社交性、趣味性、创意性和品类丰富度，我们判断是一个具备爆发性增长的PGC/UGC 3D内容赛道，在Chris带领下的国际化一流管理团队，YAHABA有望成为一家世界级的平台公司。”

三七互娱投资负责人刘雨表示：“Web3.0时代的到来，将引发对实时可交互3D内容的井喷式需求，内容创作方式也正在从PGC走向UGC和AIGC。具有低门槛，且优质素材模板的内容创作工具将成为下一代移动互联网UGC内容的核心基石。我们看好YAHABA开发的创作工具可以让普通用户以无代码的方式进行多人高清画质互动内容的创作，以更优质的内容体验来触达以全球成人为主的社交人群。相信以Chris为首的国际化的管理团队能够带领公司成为世界领先的3D多人实时互动平台。”

泰合资本副总裁石松源表示：“马歇尔·麦克卢汉定义的“延展性、淘汰性、逆转性、回溯性”指引着媒介进化的未来：一个3D、大规模、多人实时互动、低门槛、封装多元媒介的新形态。在这个趋势之中，我们看好创作+体验结合的平台生态，也即元宇宙先行者马修·鲍尔所总结的IVWP (Integrated Virtual World Platform) ，具备先发优势+长期大市场规模让它成

为最值得前瞻布局的赛道。同时，对世界的解构和重塑造，需要一个能力全面综合、强协同且国际化的团队，YAHABA就是这样一个具备最强禀赋的领跑者，相信他们能给全球用户带来革命性的产品。”